- O objetivo do jogo é salvar seus aliados sem tocar as armadilhas ou inimigos no tempo mais rápido que você pode fazer.

- A pontuação no jogo baseia-se na vida que você tem antes de salvar um aliado multiplicado por 300 e na final da fase sua pontuação é multiplicada pelo tempo restante para acabar a fase.

- No jogo, se tocar um inimigo ou armadilha, morre e perde menos 10 segundos no tempo para terminar a fase.

- No jogo para salvar seus aliados que apenas necessitamos tocar, quando você salvar um aliado, ganha 1 mais vida e 10 segundos mais para o tempo para acabar a fase.

- No jogo aperte W ou seta para cima do teclado para pular.

- No jogo aperte A ou seta para esquerda do teclado para correr para a esquerda.

- No jogo aperte D ou seta para direita do teclado para correr para direita.